

# 为何会有不幸的事情发生



- 
- 如果上帝最初的创造是“甚好”，为什么自然界还充斥着暴力和血腥？
  - 上帝创造动物时赐予它们攻击与防御的身体结构吗？这套结构是在堕落之后被重新设计出来的吗？
  - 如果动物从来没有相互捕食，它们种群数量会不会过多呢？
- 

**堕**落之前的世界没有死亡、疾病和苦难，因为上帝宣告已经完成的创造“甚好”（创世记 1:31）。与此同时，上帝把植物赐给动物食用（创世记 1:29-30）。

如今，许多生物都拥有一些似乎是专门用于攻击、伤害、诱捕、杀死或吃掉其他生物，或用于抵御其他生物的器官或结构——例

如，蛇的毒牙、大型食肉猫科动物的锋利爪牙和蜘蛛的网。这些适合于堕落世界但在堕落之前却没有必要的器官或结构是何时出现、如何出现的呢？

在回答这个问题时，没有一个单一的观点能被所有创造论者所接纳，因此我们将简要地探讨几种可能性。



图 6.1 有些生物似乎被设计去捕杀并吃掉其他生物。

首先，我们需要研究圣经中与这个问题相关的清晰教导，请记住圣经为人类提供了真实但并非详尽无遗的信息。然后，我们可以试图通过推理来填补我们知识中的空白，但这种推理必然是猜测性的，是基于我们对生物界的了解。

圣经教导：

- 起初，上帝赐植物给人和动物作为食物（创世记 1:29-30）。在堕落之前，无论是人还是动物都没有食用肉类。因此，在堕落之前，所谓的“食物链”中的食肉环节并不存在。上帝恰如其分地将祂的创造描述为“甚好”（创世记 1:31）。
- 圣经明确区分了植物和动物的地位。人类和动物在创世记中被描述为拥有气息的生命（希伯来语 *nephesh*）——参见创世记 1:20, 21, 24，其中 *nephesh chayyah* 被译为“活物”，以及创世记 2:7，亚当成为“有灵的活人”（*nephesh chayyah*）。*Nephesh* 表达了“会呼吸的生物”这一基本概念，它在旧约中被广泛使用，与其他词语结合时，能表达情绪、情感等观念。也许 *nephesh* 指的是具有一定意识水平的生命。植物没有这样的“*nephesh*”，所以亚当吃胡

萝卜在圣经意义上并不涉及死亡。

- 将来有一天，世界将恢复原状（使徒行传 3:21），动物界不再有暴力和死亡。无论以赛亚书 11:6-9 指的是千禧年还是新天新地，关键意思都是一样的。羊羔、狼、豹子、孩子、熊、小牛和蛇都将和平共处。狮子将再次成为食草动物。很明显，这个幸福的未来愿景反映了因罪恶而失去的昔日天堂。
- 显然，在堕落之前，动物（*nephesh* 生物）没有疾病、痛苦或死亡。这就提出了一个问题：何谓“*nephesh*”动物？像细菌和酵母这样的单细胞生物，或者像蠕虫、昆虫和对虾这样的无脊椎动物是否具有 *nephesh* 生命呢？圣经给了我们一些线索。圣经告诉我们“活物的生命（*nephesh*）在血中”（利未记 17:11，另参见创世记 9:4）。如果我们用这个标准来区分生物是否有“*nephesh* 生命”的话，在一定程度上是有帮助的——微生物会被排除在“*nephesh* 生命”之外。但如何界定血液仍然存在困难。例如，昆虫和甲壳类动物体内拥有一种被称为“血液”的液体，尽管它们的血液与脊椎动物的血液在成分和功能上有所不同。此外，血红蛋白的存在也不能一概而论，因为它不仅存在于动物中，甚至存在于某些植物中。

创世记第 2 章中亚当给陆地动物起名这件事可能会给我们提供更多线索。亚当给“各样的活物（*nephesh chayyah*）”起了名字（创世记 2:19），是什么起名呢？

“亚当给一切牲畜和空中飞鸟，野地走兽都起了名”（创世记 2:20）<sup>1</sup>。在这个问题上有一点很重要：德高望重的神学家洛波德指出，创世记 1:24 中没有包括“爬行的东西（*remes*）”。如果“爬行的东西”包括昆虫和蠕虫，那

---

1. 有关亚当命名动物的讨论，请参看 Grigg, R., Naming the animals: all in a day's work for Adam, *Creation* 18(4):46–49, 1996; [creation.com/animalnames](http://creation.com/animalnames).

么它们可能不是有 *nephesh* 的生命。然而，圣经在这一点上并没有清楚说明，所以我们不宜太武断。

不过，可以肯定地说，创造之初没有暴力和死亡，尤其是涉及流血的死亡。换句话说，我们通常所称的“动物”并不像今天的许多动物那样争斗、杀戮、流血或互相吞食。

- 人类直到洪水之后才被允许吃肉（创世记 9:3）。这可能是由于许多以前能够提供人类所需的富含蛋白质和维生素的植物在洪水中灭绝了。

今天，通过完全素食来获得全面而均衡的营养已经很困难了（当然也不是不可能）。也许在上帝允许吃肉前，人们可能吃过动物。但即使吃过，也并不普遍，因为圣经暗示在洪水之前动物对人类没有恐惧（创世记 9:2）。



Image by entirelynourished.com

图 6.2 人类和动物起初是吃素的

今天的动物具有某些生物学特征，可以攻击其他动物，或自我防卫。我们将其统称为“防御与攻击机制”（DAS）。第一个问题是：“这些结构是为伤害而设计的吗？”

下一个相关的问题是：“这些攻防机制是什么时候出现的？”在人类堕落之前的世界，这种攻防机制似乎用处不大。

以下是一些可能的答案，也顺带讨论其中的问题。

## 主张一

该主张认为，现在生物的攻防机制，其原意并不是为攻击和防御而设计的，在堕落之前，这些机制发挥过不一样的功能。之所以形成目前的功能是因为退化（例如，通过突变）所致。

有人指出，今天的某些生物的锋利牙齿，看起来像是用来撕开皮肉，但我们知道它们不是如此用途。果蝠就是一个很好的例子。某些种类的食人鱼的下颌和牙齿完全是用来吃植物的。因此，该论点认为：狮子的牙齿在堕落之前就不能用来咀嚼水果吗？今天将有害基因注入宿主体内的病毒在堕落后可能发挥过有益的作用<sup>2</sup>。

也许在堕落之前，其他有害的生物结构也有过不同的功能。在堕落后，要么是由于动物自己的选择<sup>3</sup>，要么是（通常人们是如此解释）因为退化性突变，使这些结构丢失或变更了原来的功能。大熊猫也有锋利的牙齿和爪子，但它们用来撕开竹子，啃食竹叶。人们偶尔看到大熊猫也吃小动物。如果人类一开始就发现多数大熊猫吃动物，那我们就很难想象其利齿和尖爪最初是用来吃植物的。

免疫系统基本可以区分“自己”和“异己”，这对保持身体的完整性非常重要，即使在堕落后世界也是如此。当然，这套免疫系统在堕落后世界变得更加重要，它能防止致病微生物侵入体内。

这套观点似乎避免了一位慈爱的上帝设计出有害结构的问题<sup>4</sup>。但是，如果用这套说法来解释所有生物的攻防机制，就会出现困难。几乎所有生物都拥有某种形式的攻防机制，至少拥有高度敏感的神经系统，神经系统是攻击警报系统。这些例子表明它们是

- 
2. 例如，病毒在人类堕落后可能在传递遗传信息以维持/增加遗传多样性方面发挥作用。要让病毒造成疾病并不需要增加任何信息或复杂度。基因可能是从宿主那里获得的，甚至通过突变使酶的特异性降低（注意，这是由于突变造成的信息损失），从而赋予其致病能力。许多致病生物甚至从它们自己的角度来看是退化的——它们迅速杀死宿主，从而毁灭自己。同时，宿主也可能退化，失去抵抗力。请参看 Bergman, J., Did God make pathogenic viruses? *Journal of Creation* 13(1):115–125, 1999; creation.com/viruses.
  3. 他提出了另一个问题：相对于程序化的本能，动物在多大程度上能选择自己的生活方式？唯一间接支持这一观点的经文似乎是创世记 6:7,11-13，有些人据此认为，动物界的暴力行为是方舟外陆地动物被消灭的原因之一。然而，这并不表示上帝要求动物承担任何道德责任。也许上帝悲伤是因为人类的堕落把死亡和流血带入了这个世界。
  4. 这就提出了一个古老而有趣的神学问题。全能的上帝会允许生物攻防机制“自然”发生，并非主动设计它们，从而减少对这套攻防机制的责任吗？打个比方，一个医生知道他可以用手中的氧气拯救一个病人，但他却没有这样做。这件事跟他主动用氰化物毒死病人比较，是否会少承担一点责任呢？有些人指出，上帝经常积极参与审判，而不存在任何伦理/神学困境；例如，造成数百万人死亡和毁灭的大洪水。

为应对一个堕落的世界而设计的。许多攻防机制都显示出复杂且独特的设计。

事实上，创造论者为说明生物设计而使用的大多数（如果不是全部的话）例证都与攻防机制有关。如果我们说生物的攻防机制，或者至少说它们目前的某些功能，是由偶然的突变而产生的，那么我们可能严重破坏了关于设计的核心论证，因为这也意味着千万种不同的、复杂的、精美的模式是偶然（突变和自然选择）形成的。想想蜘蛛丝背后复杂的化学过程和蜘蛛网的工程奇迹，其中一些蜘蛛网被甚至被用来诱捕鸟类。与织网有关的所有的复杂机器与程序化的生物本能相结合（程序化的本能涉及编码信息），这些本能告诉蜘蛛在哪里织网可以获得最佳捕猎效果，以及何时采用何种行动来杀死被困的猎物。类似的例子千千万万。既然我们认为复杂的、有目的的设计意味着智慧且有目的的创造，那我们的第一印象就是上帝也故意设计了生物的攻防机制。

这种观点的另一个问题是，对于每一个攻防机制的例子，该理论提出的（堕落前的）真正功能都略有不同。你可以说，虽然我们不晓得堕落前的功能，但这并不意味着堕落前没有功能。这当然没错，但如果我们面对数以百万计的攻防机制，都千篇一律地如此解释，实在难以服众。我们也不应仅



Nevada Bureau of Land Management, wikipedia.org

图 6.3 不同种类的蝙蝠吃的东西也不同，但它们的牙齿是相似的<sup>5</sup>。



Image by Steve Cardno

图 6.4 熊猫有锋利的牙齿和爪子，主要吃竹子。

5. Weston, P., Bats: sophistication in miniature, *Creation* 21(1):28–31, 1998; creation.com/bats.



看重生物攻防机制的某些特性，而忽视其整体。例如，关于牙齿和爪子形状的讨论可能会忽略这样一个事实：大型猫科动物食肉习性的设计特征不仅仅是锋利的牙齿。狮子拥有优秀的捕猎本能，以及强大的肌肉力量，一击就能打断角马的脖子。狮子的消化系统适应消化鲜肉（虽然狮子在危机中也可吃素，但肉类更容易消化，对肉类依赖的原因可能跟退化有关）。基于上述所有特征，狮子看起来就像是一台经过精心设计，专门用于狩猎和杀戮的机器。

这样的特征是很常见的。在堕落之前，猎豹惊人的速度有什么作用<sup>6</sup>？放屁虫的那对高度复杂的喷射器又有何用途（现在对攻击者很有用）？如果我们能想出一个目的，那么一个悬而未决的问题又来了：放屁虫射杀攻击者的程序化本能是如何以及何时产生的？

Charcoal by Robert Smith



图 6.5 大型猫科动物适应食肉的设计不仅体现在其锋利的牙齿。

Image by wilbanksreprints.com



图 6.6 蛇的毒液含复杂的化学物质。

有人说，蛇的毒牙可能在堕落之前用于注射一种水果软化物质，但同样的问题又出现了。也就是说，如果没有直接创造的话，蛇为何、如何以及何时改变了饮食方式，而且还改变了其行为？这些改变似乎是源于它们的遗传密码中的程序，而不是有意识的选择<sup>7</sup>。

无论如何，蛇毒含有复

6. 也许创造它是为了通过快速奔跑来彰显上帝的荣耀（就像鹰在高空翱翔或海豚在水上冲浪一样，显然是为了“娱乐”）。此外，上帝许多的设计也启发了人类的发明——相机中的光圈，以及 Velcro® 魔贴。这可能是上帝旨意的一部分。
7. 基于洪水前的世界没有沙漠或寒冷环境的假设，一些人质疑许多动物的设计特征是否为适应这些环境而设计。例如，骆驼的抗脱水装置，或北极熊皮毛的特殊的保温功能。然而，圣经中没有一处说洪水之前没有沙漠或寒冷地区。无论如何，这些为适应而设计的特征，可能早已存在于最初被造的动物基因中。比如，北极熊对寒冷

杂的化学物质，这些化学物质似乎与食用水果的目的相去甚远。其中一种化学物质专门攻击中枢神经系统，以抑制呼吸；另一种则专门阻断凝血机制，使猎物内出血而死。

尽管存在上述种种问题，但至少在某些情况下（如果不是很多情况的话），这种说法可能仍是合理的解释。雌蚊吸血，因为它需要血红蛋白来繁殖。然而，雄蚊只从植物中吸取汁液。也许在堕落之前，雄蚊和雌蚊都从植物中吸取汁液，随着一些植物最终灭绝，蚊子不再能轻易从植物中获取血红蛋白（一些现存的植物中含有血红蛋白）。

## 主张二

该主张基本上认为，复杂的设计都需要设计师直接插手，无论是否关乎攻防机制。然而这里面又有不同的可能性，例如：

### 1. 堕落前不存在拥有攻防机制生物，它们都是后来才被创造的。

这就意味着现存的大多数生物在堕落前都没有代表物种。圣经并没有提及这样的重新创造，出埃及记 20:11 直接反驳了这种观点。所以该观点并不被广泛接受，这不足为奇。

### 2. 攻防机制的设计信息早在堕落前就已经存在于生物体内，或许是处于潜伏或隐匿的状态。

这意味着堕落是上帝所预知的，这当然反映了祂的无所不知的神性，而且在圣经的许多段落中也清楚地说明了这一点，即上帝“在创立世界以前”（以弗所书 1:4）拣选了我们。有关攻防机制的设计信息后来得到表达，要么是由于在大堕落的时候被直接揭开，要么是通过重组和选择的自然过程。如果是后者，这再次表明上帝

---

有特殊的适应性，几乎完全是肉食性的，但能与棕熊杂交，棕熊没有特殊的寒冷适应性，主要是素食（占 75%），这表明两者都是从最早创造的熊类演变而来的。



预知在创造和堕落之间的时间相距不远，否则，生物的攻防机制最终会出现在伊甸园中。

不过，从遗传学的角度来看，很难想象如此众多的生物是如何自我激活这些机制的，它们还必须在生态学上相互影响（在敌人拥有新武器之后，防御结构必须非常巧妙地形成）。

### 3. 堕落之后没有新生物被造，但是众多已存在的生物被“重新设计”，新的设计信息被添加到其体内的 DNA 中。

该主张有一些间接的经文支持。堕落之后，诅咒降临到所有的受造物，人也经历了的生理变化——人类现在会死亡（创世记 3:19），分娩的痛苦会增加（创世记 3:16）。地也被咒诅，长出荆棘和蒺藜（创世记 3:18）——暗示植物发生了生物学上的变化。至少蛇似乎因为遭诅咒，被上帝彻底地、永久地重新设计了（创世记 3:14）。因此，人类、动物、植物和土壤都因堕落而发生了改变。意思是说，作为亚当犯罪的结果，这些事件的发生是出于权能者的指令，而不是因为被“放任自流”<sup>8</sup>。这种理解与罗马书第 8 章等经文是一致的，经文描述“一切受造之物”承受咒诅，等待着从罪的恶果中得救赎。

## 结论

圣经并没有提供足够的信息，让基督徒可以从教义上认定这些可能的解释孰是孰非。多种观点可能各有其用。

我们作为一个堕落的世界上的堕落的受造物，很难想象堕落前的世界到底是什么样子。而且我们也是有限的生物，并没有全部的

---

8. 将来，世界会恢复原状，要让食肉狮子（ML）变成食草狮子（GL），似乎需要对 DNA 进行超自然的重新排列，才能带来永久的改变。由于食肉狮子到食草狮子需要这个过程，并且因为这是一个重新的恢复（把堕落的结果扭转过来），也许这表明食草狮子变成食肉狮子或许也遵循同一途径（超自然的 DNA 重新编排），只是作用的方向相反。

信息。所以我们应该特别谨慎，不能贸然以现今的认知去讨论过去。

从上帝的话语可以清楚地看到的是，在亚当犯罪之前的世界里，今天的“爪牙统治”，暴力死亡，残忍和流血，都不曾有过，在将来修复的受造界也不会有。

### **附录：人口爆炸？**

我们看到，今天在这个堕落的世界，死亡和动物互相捕食是防止任何物种在地球上过度密集的有效方法。有人会问，假如当初没有堕落，没有死亡和流血，如何能够避免过度拥挤？

其实这不会成为一个问题。因为圣经提示亚当的悖逆（因此需要上帝的羔羊耶稣基督流血）在创世之前就被预知了。即使没有预知，也不能武断地假设，认为全能的创造主无法拿出可以避免这个问题的办法。上帝命令人和生物都要生养众多，“遍满全地”（创世记 1:22, 28），一旦人和动物都遍满全地，上帝的这项命令就完成了，充填也就中止。

一种限制种群数量增长的自然机制已经存在，并且是众所周知的。有些动物在过度拥挤的情况下，繁殖率会急剧降低，只有当种群数量再次下降时，繁殖率才会再次提高。